|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| datum | tijdsduur | gedaan | Wie-wat | probleem | oplossing | afspraken |
| 11-6 | 0:30 | Een werkplan gemaakt met Eefje | Samen het werkplan ingevuld | We wisten niet wat er allemaal in de planning moest | Afwachten op feedback | Nog geen |
| 30-6 | 3:15 | Begonnen aan het GDD |  | Ik weet nog niet wat de rest van het idee vindt | Afwachten op feedback | Geen |
| 1-7 | 1:00 | Aan het GDD gewerkt en doorgestuurd naar O. en E. |  | Ik weet nog niet wat de rest van het idee vindt | Afwachten op feedback | Geen |
| 2-7 | 1:30 | De instellingen voor blender goed gezet en meer info opgezocht over Blender 2.75 |  |  |  |  |
| 5-7 | 0:30 | Nog wat dingen in het gdd |  |  |  |  |
| 10-8 | 4:00 | Overlegd en eindelijk begonnen wat uit te werken |  |  |  |  |
| 11-8 | 8:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 12-8 | 8:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 13-8 | 5:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates | In de bus naar Hongarije trilt de muis nogal... | Rustig en precies klikken :p |  |
| 14-8 | 1:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 15-8 | 4:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 17-8 | 1:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates | In de bus naar Nederland trilt de muis nogal... | Rustig en precies klikken |  |
| 18-8 | 7:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 19-8 | 0:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 20-8 | 0:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 24-8 | 6:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 25-8 | 6:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 26-8 | 3:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 28-8 | 8:45 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 30-8 | 2:00 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 31-8 | 2:15 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |
| 3-9 | 0:30 | Werken aan het spel | Zie GitHub updates |  |  |  |